

Les règles du foot à 5

Foot en salle : Foot 5VS5

Équipe

Une équipe est constituée de 5 joueurs, 1 gardien et 4 joueurs de champ. Une équipe peut avoir 1 ou plusieurs remplaçants, sans limitation. Le nombre de remplaçants dans un match est illimité. Un joueur ne peut entrer en jeu pour effectuer un remplacement que lorsque le joueur qu'il remplace est sorti du terrain. Tout joueur est autorisé à échanger de poste avec le gardien de but, l'arbitre doit alors en être informé, et le jeu est arrêté jusqu'à ce que le nouveau gardien soit équipé et prêt à reprendre le jeu.

Nombre de joueurs minimum

Un match peut être joué à partir du moment où chaque équipe présente au minimum 4 joueurs capables de jouer.

Équipement

Tout attribut vestimentaire dangereux doit être enlevé pour jouer le match. C'est notamment le cas des montres, colliers, bagues alliances ou bracelets.

Le port de protège-tibias est obligatoire.

Les seules chaussures autorisées sur les terrains sont les baskets ou les stabilisés.

L'arbitre

Le match se déroule sous contrôle de l'arbitre, dont les décisions doivent être respectées par l'équipe sous peine d'arrêt du match et d'exclusion des équipes ne respectant pas les décisions de l'arbitre.

Durée du match

Un match est composé d'une mi-temps de 55min.

Sortie de jeu

Début du match : L'équipe effectuant le coup d'envoi est désignée par le tirage au sort entre les deux capitaines.

Remise en jeu après but : Après chaque but, l'équipe ayant encaissé le but effectue la remise en jeu depuis le centre du terrain.

Après une sortie de jeu : Si le ballon sort du terrain, heurte le plafond ou les filets sur la longueur du terrain, il est rendu au gardien de l'équipe qui devait effectuer la remise en jeu.

Si un attaquant envoie le ballon sur les filets derrière la ligne de but, le ballon est au donné au gardien pour effectuer le 6m normalement. si le gardien ou un joueur de son équipe

détourne un ballon sur les filets derrière sa ligne de but (corner), le ballon est rendu au gardien de but de l'équipe qui devait effectuer le corner. Au bout de 3 corner un penalty est tiré et le compteur de corner repart à 0.

But

Un but est déclaré marqué lorsque le ballon a franchi la ligne de but en totalité.

Hors-Jeu

Il n'y a pas de hors-jeu.

Tacles

Les tacles sont interdits, c'est-à-dire que tout joueur doit obligatoirement rester sur ses pieds lorsqu'il tente de récupérer le ballon. Un genou à terre est considéré comme tacle.

Fautes

Les fautes légères sont jouées normalement.

Par contre fautes lourdes, anti-jeu, insultes ... sont considérées comme faute grave et peuvent entraîner un carton jaune ou rouge et comptabilise pour 1 faute.

Au bout de 5 fautes graves cela donne droit à un pénalty et pas de remise à 0 du compteur ce qui signifie que toutes les prochaines fautes grave seront sanctionné d'un pénalty jusqu'à la fin du match.

Cartons

En fonction de la gravité de la faute, l'arbitre peut distribuer des cartons.

Carton jaune : Un carton jaune entraîne une exclusion temporaire de 3 minutes du joueur averti, pendant lesquelles l'équipe joue le match à 1 joueur de moins.

Carton rouge : Un carton rouge entraîne une exclusion définitive du joueur recevant le carton rouge, pour le match en cours. L'équipe joue alors à 1 joueur de moins pendant le reste du match.

2 Cartons jaunes : 2 cartons jaunes entraînent automatiquement un carton rouge.

Coup franc

Sur décision de l'arbitre, notamment lorsque des fautes sont commises, des coups francs peuvent être prononcés. Les coups francs peuvent être tiré directement. Lors d'un coup franc, tous les

joueurs de l'équipe adverse doivent être à au moins 2m du ballon.

Le gardien ne peut pas prendre le ballon à la main s'il a été donné par un joueur de son équipe, ce geste entraîne une faute grave.

Zone de pénalty

Cette zone est délimitée par un rectangle dont les extrémités atteignent les palissades.

Les pénaltys sont tirés depuis le point de pénalty. Ils se tirent sans élan.

Il est interdit d'attraper ou de poser les mains sur les palissades, ou les filets surmontant les palissades avec les mains. Cette action peut amener l'arbitre à siffler coup franc en faveur de l'équipe adverse.